|  |
| --- |
| control.png |
| MYVIDEOGAMELIST |
|  |
| **Alejandro Cano López** |
| **ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS INFORMATICOS EN RED 2020/20201**  **IES LA ARBOLEDA**  **Óscar Abelda Fernández** |
| **09/12/2021** |

Índice de Contenidos

[1. Descripción del proyecto 3](#_Toc88073066)

[1.1. Descripción en Español 3](#_Toc88073067)

[1.2. Descripción en Ingles 4](#_Toc88073068)

[2. Justificación del proyecto 5](#_Toc88073069)

[3. Introducción /Antecedentes/Normativa. Antecedentes y situación actual del tema central del proyecto 6](#_Toc88073070)

[3.1. Antecedentes 6](#_Toc88073071)

|  |
| --- |
|  |

# Descripción del proyecto

## Descripción en Español

Mi proyecto llamado “Myvideogamelist” consiste en una página web local, en la que los usuarios que se registren, puedan crear sus propias listas de seguimiento de videojuegos.

La funcionalidad principal es poder llevar un seguimiento correcto de los videojuegos, ya sea; jugando, completados, abandonados y pendientes.

Los usuarios, al entrar en la web, deben crearse una cuenta, una vez creada deberán acceder mediante su usuario y contraseña.

Una vez que han accedido, estos serán redirigidos a la página principal, la cual cuenta un poco el funcionamiento de la web.

Para poder ver los videojuegos, los usuarios deberán acceder al botón del navegador llamado “Busca videojuegos”, allí podrá encontrar un listado con los juegos disponibles hasta el momento.

Deberán buscar los títulos que prefieran basándonos en las condiciones mencionadas (jugando, completados, abandonados y pendientes). E ir seleccionando en el desplegable la opción que ellos consideran, una vez hecho deberán darle al botón que dice “Guardar”

Cuando se haya guardado la selección podrán ir a su perfil, en la barra de navegación saldrá su nombre de usuario, allí podrán ver su listado seleccionado.

Para cambiar por ejemplo, de juego “jugando” a “completados” simplemente deberán elegir la nueva opción en el desplegable, y darle al botón de guardar, para así actualizar su lista.

Cuando hayan terminado, simplemente pueden darle al botón que dice “Salir” para así desconectarse.

De este modo tendremos ya creada nuestra lista, la cual podremos actualizar y ver en cualquier momento.

## Descripción en Ingles

En ingles.

# Justificación del proyecto

Durante muchos años, me he pasado teniendo en la cabeza de memoria los juegos que he jugado, en que plataforma, en que consola… Todo esto durante años, sé que mucha gente se acuerda de todos los juegos, pero yo llega un punto en el que no, en el que me hago un lio y ya sin contar el hecho de empezar un juego y abandonarlo, juegos que quiero jugar y por x razón aun no lo he empezado, etc.

Un día empecé a apuntarlos en una bloc de notas normal, y de hecho, prácticamente hasta día de hoy era así, tengo en las notas de los móviles videojuegos que quiero comprarme.

Pero desde hace un tiempo empecé a darle vueltas en la cabeza el crear una web, aunque fuera en un entorno local como es esta, en donde pudiera llevar el control de mis juegos de una forma más seria y ordenada, pero que por tema de tiempo y conocimiento no me había lanzado a empezar.

Hasta ahora, que he visto el momento perfecto de crear este proyecto, mi proyecto personal, y en el que me gustaría seguir trabajando en un futuro, dándole todas las mejoras que pueda y pasarlo a un ambiente completamente operativo de forma online.

Es por eso que he decidido hacer este proyecto y salirme un poco de “la norma”, quería hacer algo que aunque fuera un reto me satisficiera al final del día y que cuando entregue este proyecto no parar ahí, seguir en el futuro con él, eso es lo que más me ha convencido a la hora de elegirlo.

# Introducción /Antecedentes/Normativa. Antecedentes y situación actual del tema central del proyecto

## Antecedentes